**¿Qué es Laravel?**

Laravel es un marco de trabajo **(Framework)** de código abierto para el desarrollo de aplicaciones y servicios Web, es basado en el modelo **MVC (Modelo-Vista-Controlador)**, contiene todo el código y funciones básicas que necesitas para comenzar con una aplicación Web.

**¿Qué es artisan?**

Artisan es la interfaz de línea de comandos incluida con Laravel. Proporciona una serie de comandos que pueden ayudarte mientras creas tu aplicación. Para empezar a usar los comandos es necesario situarse dentro de la carpeta de la aplicación, para esto abre una **terminal** y muévete a la carpeta con **cd carpeta-del-proyecto**.

**Ver todos los comandos disponibles**

Para listar todos los comandos disponibles teclea el siguiente comando:

php artisan list

**Levantar un servidor local**

Laravel trae incorporado un servicio para levantar nuestras aplicaciones de forma fácil mientras nos encontramos desarrollando:

php artisan serve

En ocasiones necesitarás levantar localmente más de una aplicación, por lo que te sea necesario especificar el **puerto** de la aplicación:

php artisan serve –port=8080

**Crear un controlador**

Un controlador nos permitirá contener las funciones de la aplicación, redirigir, retornar valores o vistas, etc. Este comando creará un archivo en **app\Http\Controllers\**:

php artisan make:controller NombreController

Si deseas utilizar una **ruta resource** es probable que necesite este otro comando, el cual le creará los métodos necesarios para hacer un **CRUD (Create, read, update, delete)** de forma predeterminada, solo hay que agregar un **–r** al final:

php artisan make:controller NombreController –r

**Crear un modelo**

Los modelos nos permiten interactuar con nuestras tablas en la base de datos, haciendo más fácil el Insertar, actualizar y consultar registros. Laravel ya trae incluido un **ORM (Mapeo objeto-relacional)**, este comando creará un archivo en **app\**:

php artisan make:model Nombre

**Crear una migración**

Una migración es un modelo de tabla, que posteriormente se convertirá en una como tal en la base de datos, este comando creará un archivo dentro de **database\migrations\**:

php artisan make:migration CreateNombreTable

Para crear una migración y su respectivo modelo al mismo tiempo usa **–m** al final:

php artisan make:migration CreateNombreTable -m

**Ejecutar las migraciones**

Para ejecutar las migraciones y que se creen las tablas en la base de datos, ejecuta el siguiente comando, recuerda haber creado la base dedos y haberla referenciado en tu archivo **.env**. Este comando ejecutará las migraciones pendientes:

php artisan migrate

Si modificaste alguna migración y quieras volver a ejecutarla, tal vez te interese este comando:

php artisan migrate:refresh

Si quieres automatizar el llenado de datos en una tabla, necesitarás crear una semilla la describiremos más adelante, para ejecutar las migraciones y las semillas al mismo tiempo agrega **–seed** al final del comando de migracion:

php artisan migrate --seed

php artisan migrate:refresh --seed

php artisan migrate:fresh --seed

**Crear semillas**

Una semilla es un archivo que se ejecuta después de crear las migraciones en la base de datos, este archivo semilla nos permite guardar datos que siempre serán los mismos en una tabla, así cada vez que refresquemos la base de datos estos datos ya estarán disponibles para consultar o utilizar y no tendremos que ingresarlos de forma manual, este comando crea un archivo en **database\seeds\**.

php artisan make:seeder NombreTableSeeder

**Conclusión**

Laravel nos proporciona múltiples comandos que nos facilitan el desarrollo de aplicaciones Web, ya que trae toda la base predefinida para empezar a trabajar, si quieres continuar aprendiendo revisa la documentación oficial de Laravel, o espera nuestro próximo blog.